

Spilleregler

For at kunne spille quizspillet til ”Gale streger” er det nødvendigt at have læst bogen. Når man har tilegnet sig bogens indhold, er man klar til at spille. Man kan lave sine egne spilleregler, men ønsker man ikke det, er der her nogle regler.

Forberedelser

Quizspørgsmålene printes ud på kraftigt papir/karton eller lamineres. Så klippes de ud, blandes og lægges i en bunke med ryggen opad et sted på spillepladen. Man vælger spillebrikker. Knapper kan f.eks. bruges. Desuden skal der bruges en terning.

Den, der slår højest, starter.

Spillet

Den første spiller slår med terningen og flytter brikken det antal felter, som terningens øjne viser.

Lander spilleren på et felt med spørgsmålstejn, trækker han et quizspørgsmål. Er svaret rigtigt, rykker spilleren to felter frem og slår igen. Svares der forkert, rykker spilleren et felt tilbage.

Quizkortet lægges nederst i bunken.

Det kræver et nøjagtigt slag at lande på ”hjem”.

Rigtig god fornøjelse.