

# Spilleregler

For at kunne spille quizspillet til Mordet i Hareskoven er det nødvendigt at have læst bogen. Bogen er skrevet som læsetræning for 2. kl., og er således ikke beregnet på oplæsning, men nok på at blive læst højt af et barn på 2. kl. læseniveau.

Når man har tilegnet sig bogens indhold, er man klar til at spille. Man kan lave sine egne spilleregler, men ønsker man ikke det, er der her nogle regler.

## **Forberedelser**

Quizspørgsmålene lægges i en bunke med ryggen opad et sted på spillepladen. Man vælger spillebrikker. Knapper kan f.eks. bruges. Desuden skal der bruges en terning.

Den, der slår højest, starter.

## **Spillet**

Den første spiller slår med terningen og flytter brikken det antal felter, som terningens øjne viser.

Lander spilleren på et felt med spørgsmålstegn, trækker han et quizspørgsmål. Er svaret rigtigt, rykker spilleren to felter frem og slår igen. Svares der forkert, rykker spilleren et felt tilbage.

Quizkortet lægges nederst i bunken.

Det kræver et nøjagtigt slag at lande på ”hjem”.

Rigtig god fornøjelse.